

unframe exhibition 002

Schedule /
September 13-15

Hours /
12:00-20:00

Venue /
PanofN Studio

unframe is a project
that aims to promote
thoughts & experiments
on the possibility of
expression as well as
on the expression itself,
by putting together
designers & developers
active in the area of
interactivity & graphics.

About :

unframe はインタラクティブ・グラフィック領域で活躍するデザイナーとデベロッパーを中心に、各々の経験とスキルを組み合わせることで、新たな表現の可能性やその在り方を思考し実験するためのプロジェクトです。

2014年は、古川しほ、林久純、小岩原直志、宮本昌典、麦田ひかる、奥田透也、島田欣征、高橋伸弥、田中陽の9名が参加。インタラクション・デバイス・映像・グラフィックなどを用いた多様なアートワークを展示します。

Information :

September
13 [Sat] - 15 [Mon]

12:00-20:00 (最終日は~18:00まで)

Venue / PANOF N Studio :

〒153-0042 東京都目黒区青葉台 2-20-3 1F
日比谷線 / 東横線・中目黒駅より徒歩8分

Opening reception :

2014 09.13 / 18:00-22:00

Contact :

*Website
www.unframe.jp

*E-mail
info@unframe.jp

*News & Information
www.facebook.com/unframe.pj

*Exhibition archives
unframe-pj.tumblr.com

Member of exhibition 002

MUGITA Hikaru

Art Director

麦田 ひかる

1985年 神奈川県生まれ。大学卒業後、RaNa Design Associates, inc. / artless inc. を経て SCNR Inc. を設立。ウェブサイトやアプリケーションのインターフェイスデザインを始め、各種ビジュアル、CI・VI・サイン、パッケージデザインなど、幅広いジャンルのアートディレクション・ビジュアルコンサルティングを手がける。

scnr.jp

MIYAMOTO Masanori

Art Director, Designer

宮本 昌典

1986年 千葉県生まれ。株式会社イメージソース在籍。前職では大手企業の広告やカタログを制作するデザイナーとして従事。無職を経て、自分の好奇心が揺さぶられるのはウェブであったと判明し、今に至る。近年ではグラフィックからウェブ・インタラクティブまでフィールドを問わず活動中。

msnr.jp

KOIWAHARA Tadashi

Engineer, Designer

小岩原 直志

1986年 長野県生まれ。HUSMA™在籍。デジタルサイネージやアプリ、ウェブなどの制作を行う。ある日、プログラミングによる表現に魅了され、2011年よりプロセッシングなどを使用した制作を開始。2012年12月にYura Yura Fuwa Fuwa 展にてインスタレーション作品を発表。いかに楽しいと思わせるか、探求をやまない。

cyocun.com

SHIMADA Yoshiyuki

Movie Director

島田 欣征

1986年 東京生まれ。大学時代、映画表現の為に3DCGと実写撮影を専攻。英国留学では写真・アート・VFXを学び、卒業後は映像・デザイン会社を数社経て独立。多媒体の経験を基に広告・映画・ファッション・音楽・ビューティの分野で映像・WEB・グラフィック・空間演出の監督や制作を手がける。

ewiys.com

HAYASHI Hisayoshi

Designer, Engineer

林 久純

1986年 埼玉生まれ、HYS INC. 代表。中学時代にHTML/JavaScriptに触れたのがきっかけで、プログラミングに目覚める。普段はWebにおけるUI設計からデザイン、フロントエンド実装までを手がけ、近年は印税生活を夢見て技術書の執筆も行っている。

hys-inc.jp

TANAKA You

Design Engineer

田中 陽

1985年 大阪生まれ。Rhizomatiks所属。ライブやイベントでのビジュアルからウェブサイト、インスタレーションまでインタラクティブコンテンツ全般の制作を行う。インターネットとプログラムで意匠をつくるひと。

rettuce.com

OKUDA Yukiya

Interface Designer

奥田 透也

1983年 広島生まれ。Stylement Inc., tha ltd. を経て独立。数学、物理、インタラクティブデザイン、モーションプログラミングを主領域として、ウェブ、アプリケーション、インスタレーションなどのデザインおよび開発に携わる。

alumican.net

FURUKAWA Shiiho

Designer

古川 しいほ

1986年 台湾生まれ。2008年に面白法人カヤック入社。多くのウェブサイト、ゲームのアートディレクターを経て、スマートフォンアプリLobiのリードデザイナーとしてUI/UXに関わる。2014年に「FUKASIGI」設立。

fukasigi.com

TAKAHASHI Nobuhiro

Designer, Programmer

高橋 伸弥

1985年 静岡生まれ。ウェブサイト、モバイルアプリケーションのデザイナー兼デベロッパー。株式会社ディー・エヌ・エー在籍。白と黒の猫の毛をまき散らしながら、インターネットサービスの設計・開発・演出を行う。

feb19.jp